**Indicaciones Semana 15 –Avance de Proyecto Final 3**

¡Te damos la bienvenida a tu Avance de Proyecto Final 3!

Lee a detalle las consideraciones que debes tener en cuenta para la presentación.

**Logro a evaluar:**

Al finalizar la semana, el estudiante presenta el informe del Proyecto Final del curso con un avance del 70%.

**Indicación general:**

El Avance 3 del Informe del Proyecto final del curso representa un 70% del informe total, en este avance el estudiante debe presentar el contenido desarrollado del capítulo 4. Siguiendo la siguiente consigna:

*Eres integrante de un equipo de consultores de sistemas. La empresa a la que asesoras tiene problemas en automatizar uno de sus procesos, les ha solicitado construir un aplicativo en versión de escritorio. Esta solución informática debe cubrir el alcance requerido por el negocio, deberá de estar desarrollado en Java, y debe ser sustentado frente a la Junta Directiva de forma iterativa e incremental.*

**Indicaciones específicas:**

**Sobre el negocio**

* + - En base al contexto de la empresa a atender se debe establecer su problema y cómo afecta sus procesos. Se debe establecer un alcance que delimite que se automatizará con un aplicativo. El tamaño del alcance deberá ser aprobado por el docente y será acorde a la cantidad de integrantes y esfuerzo estimado requerido.
    - El diseño del aplicativo debe atender todo el alcance funcional comprometido.
    - El estudiante plantea su solución al problema, tal que cubra el alcance planteado, y las características indicadas por el docente mediante un aplicativo hecho en Java.
    - El grupo diseña la estructura de la solución organizando en paquetes las clases que tengan funciones similares.
    - Analiza el contexto de la empresa, a partir del cual identificarás el problema y lo describirás.
    - Revisa los siguientes temas para atender cada una de las características solicitadas para el aplicativo:
    - Ordenamiento
    - Búsqueda
    - Listas Enlazadas
    - Pilas
    - Colas
    - Recursividad
    - Arboles
    - Grafos

**Sobre los Entregables:**

* + - **Informe Final** : El informe final del proyecto a presentar debe tener formato **APA** y debe de tener en cuenta la siguiente estructura:

**Carátula**

**Índice de contenidos, tablas, figuras**

**Introducción**

**Capítulo 1:**

Aspectos generales

Organigrama

Misión y visión

Objetivos Estratégicos

Problemática

Alternativas de Solución

Solución Elegida.

**Capítulo 2:**

* + - **Estado del Arte**
    - **Marco** teórico

**Capítulo 3:**

* + - Alcance
    - Requerimientos funcionales y no funcionales
    - Restricciones
    - Diagrama de Clases
    - Prototipo o Interfaces

**Capítulo 4:**

* + - Diseño de la aplicación
    - Funcionalidades del aplicativo Implementadas
    - Estructura de paquetes
    - Clases usadas en la aplicación
    - Código Fuente

**Sobre la fecha de entrega:** la fecha y hora exacta será determinada por el docente y comunicada mediante un anuncio.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo | Descripción | Semana | Alcance |
| APF3 | Avance de proyecto final 3 | 15 | Capítulo 4 |

**Sobre la Presentación Final en Power Point o recursos similares (Prezi, etc.):**

Se preparará un ppt o similar que sirva para presentar el proyecto (ver [Anexo](https://canvas.utp.edu.pe/courses/591271/files/150223363?wrap=1)

[Download Anexo](https://canvas.utp.edu.pe/courses/591271/files/150223363/download?download_frd=1)). La presentación debe incluir imágenes de parte del código que demuestren que cumplieron con implementar las características solicitadas por el docente.

**Sobre la Sustentación oral**

* + - Tiempo: 15 minutos para exponer, tras lo cual el docente podrá cortar la exposición y calificará con la información vista hasta ese punto.
    - Uso de recursos de apoyo visual (Power Point, Prezi, etc.).
    - Realiza tu sustentación desarrollando tus ideas de manera continua, sin pausas (fluidez) y en coherencia con el tema.
    - Si el grupo no se presenta cuando es llamado tendrá la nota mínima, a menos que tenga una emergencia y haya coordinado previamente con el docente.
    - Las entregas serán en las semanas que figuran en el sílabo. La fecha y hora será comunicada por el docente a través de Canvas.

**Recomendaciones**

* Recuerda que este proyecto no solo evalúa su capacidad de solucionar un problema informático sino la capacidad de trabajar en equipo bajo presión.
* Quién asuma el liderazgo debe responsabilizarse de lograr la entrega del aplicativo y documentos.
* Es importante el apoyo oportuno del equipo para solucionar los problemas repentinos, esto permitirá que entreguen el proyecto con éxito.
* Deben lograr balancear el tiempo dedicado a planificar y el dedicado a ejecutar, de lo contrario no llegarán a entregar el proyecto. Si se presenta una traba, ejecuten y después corrijan.
* Eviten las participaciones pasivas o nulas de los estudiantes, ya que esto impactará negativa y drásticamente en el resultado final.
* Administren bien su tiempo, ya que también deben designar espacio para los ajustes y correcciones necesarios previos a la presentación.
* Practiquen previamente su exposición, de tal forma que no excedan el tiempo.

**Criterios de evaluación**

En Canvas podrás encontrar la [rúbrica](https://canvas.utp.edu.pe/courses/591271/files/150222989/download)

[Download rúbrica](https://canvas.utp.edu.pe/courses/591271/files/150222989/download?download_frd=1) de evaluación con la que se evaluará tu desempeño respecto al Proyecto Final. Asegúrate de leerla antes de iniciar.

¡Éxitos!

***Recuerda que esta actividad es calificada. El AVANCE DE PROYECTO FINAL 3 corresponde al  30% de tu nota final del curso.***